

Curriculă Angular

Capitolul 1 – De ce Angular?

- Argumente pentru utilizarea Angular în dezvoltarea aplicațiilor moderne

Capitolul 2 – Noțiuni de bază Angular

- Crearea primei aplicații Angular
 - Cerințe pentru dezvoltarea unei aplicații Angular
 - Instalarea CLI Angular
 - Crearea și afișarea aplicației
 - Structura directorului aplicației

Capitolul 3 – Componente în Angular

- Crearea primei componente
- Afișarea componentei
- Date de intrare (*input data*)
- Condiționare
- Liste de componente

Capitolul 4 – Stilizarea componentelor

- Metode de aplicare a stilurilor pentru componente Angular

Capitolul 5 – Evenimente (*Events*)

- Crearea și gestionarea evenimentelor

Capitolul 6 – Angular Outputs

- Emiterea datelor din componente către părinți

Capitolul 7 – State și Component Lifecycle

- Utilizarea și actualizarea *state*
- *Lifting state up*
- Etapele ciclului de viață al componentelor

Capitolul 8 – Rutarea

- Crearea rutelor
- Utilizarea URL-urilor
- Navigarea între pagini
 - Directivele `RouterLink` și `Router`

Capitolul 9 – Angular Design Patterns

- Lucrul cu formulare
- Crearea meniurilor
- Cereri și încărcare date (*requests/load*)

Capitolul 10 – Hosting aplicații Angular

- Găzduirea aplicațiilor cu Netlify
- Găzduirea aplicațiilor cu Firebase